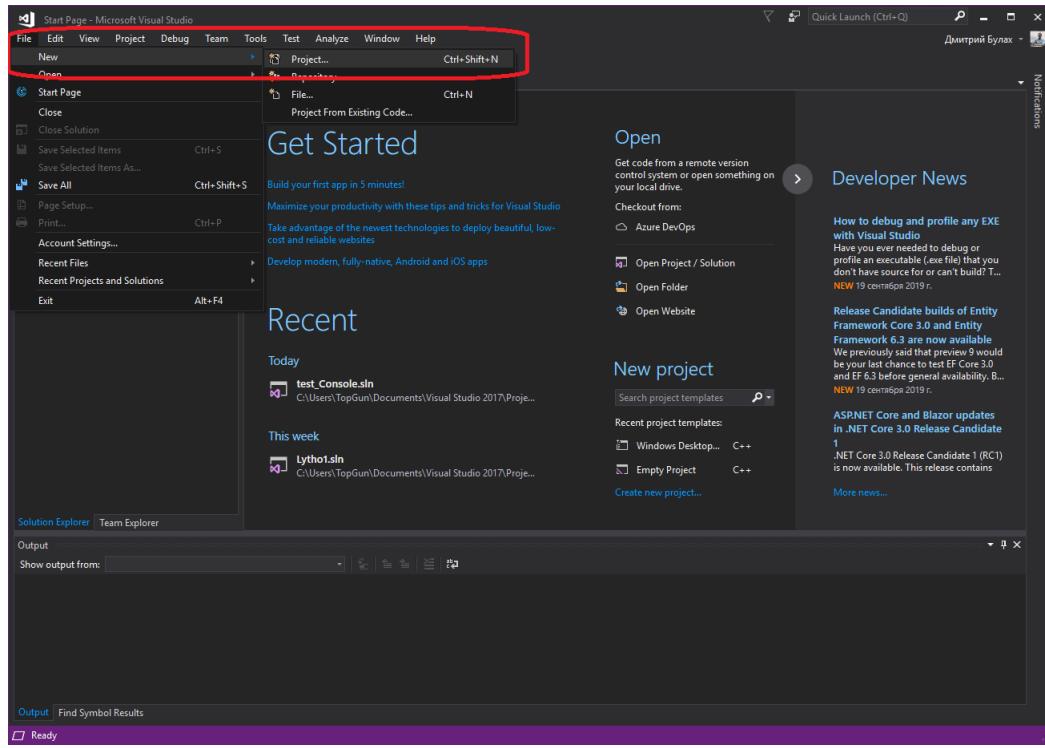


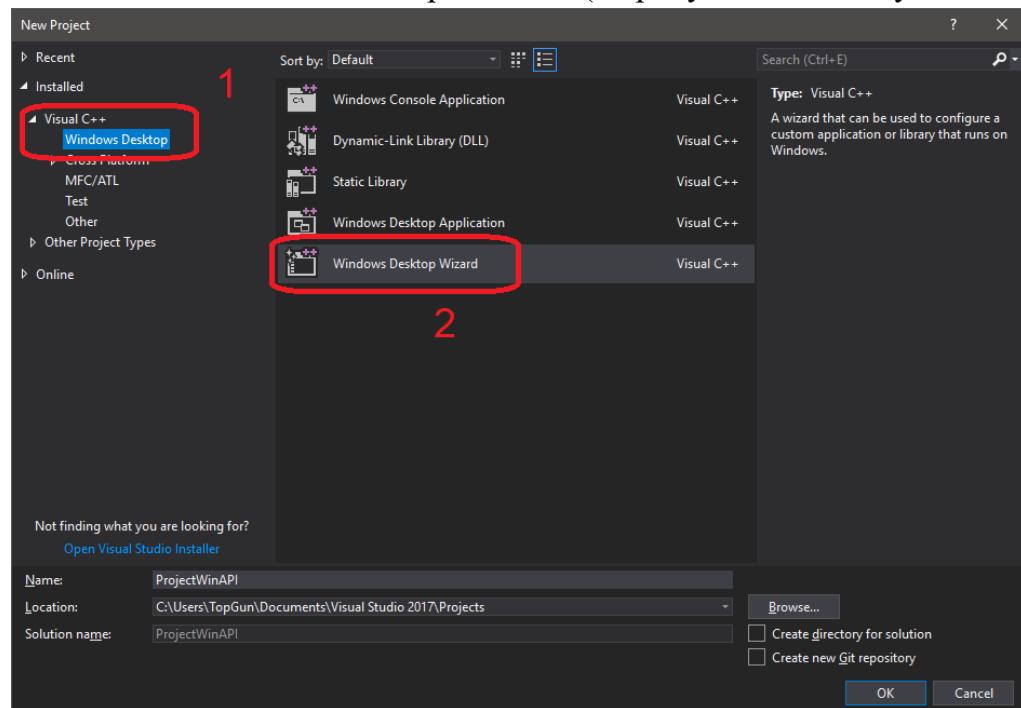
Создание проекта с использованием WinAPI в MS Visual Studio 2017.

1. Запустите Microsoft Visual Studio 2017

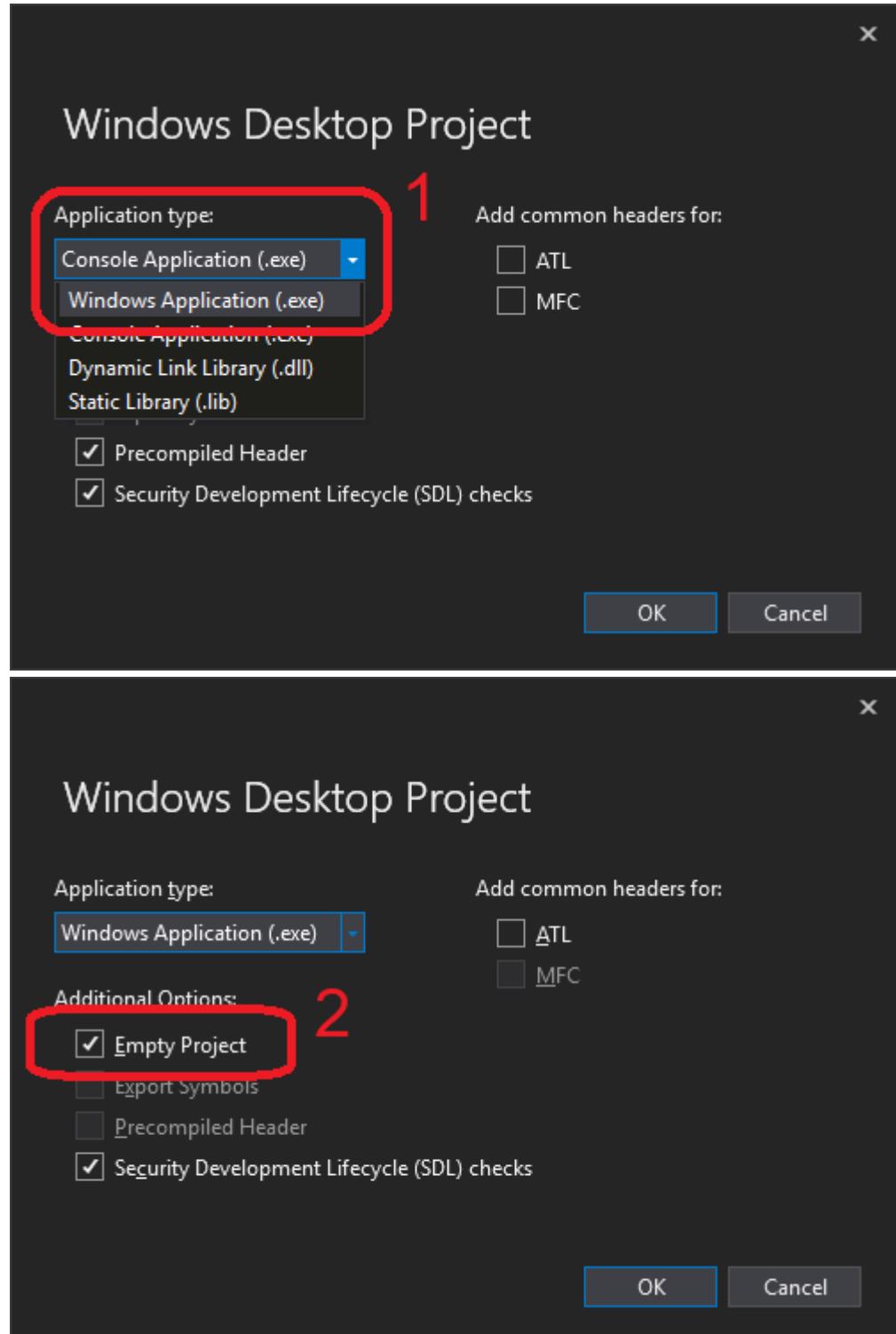
2. Выберите пункт меню «File» → «New» → «Project»



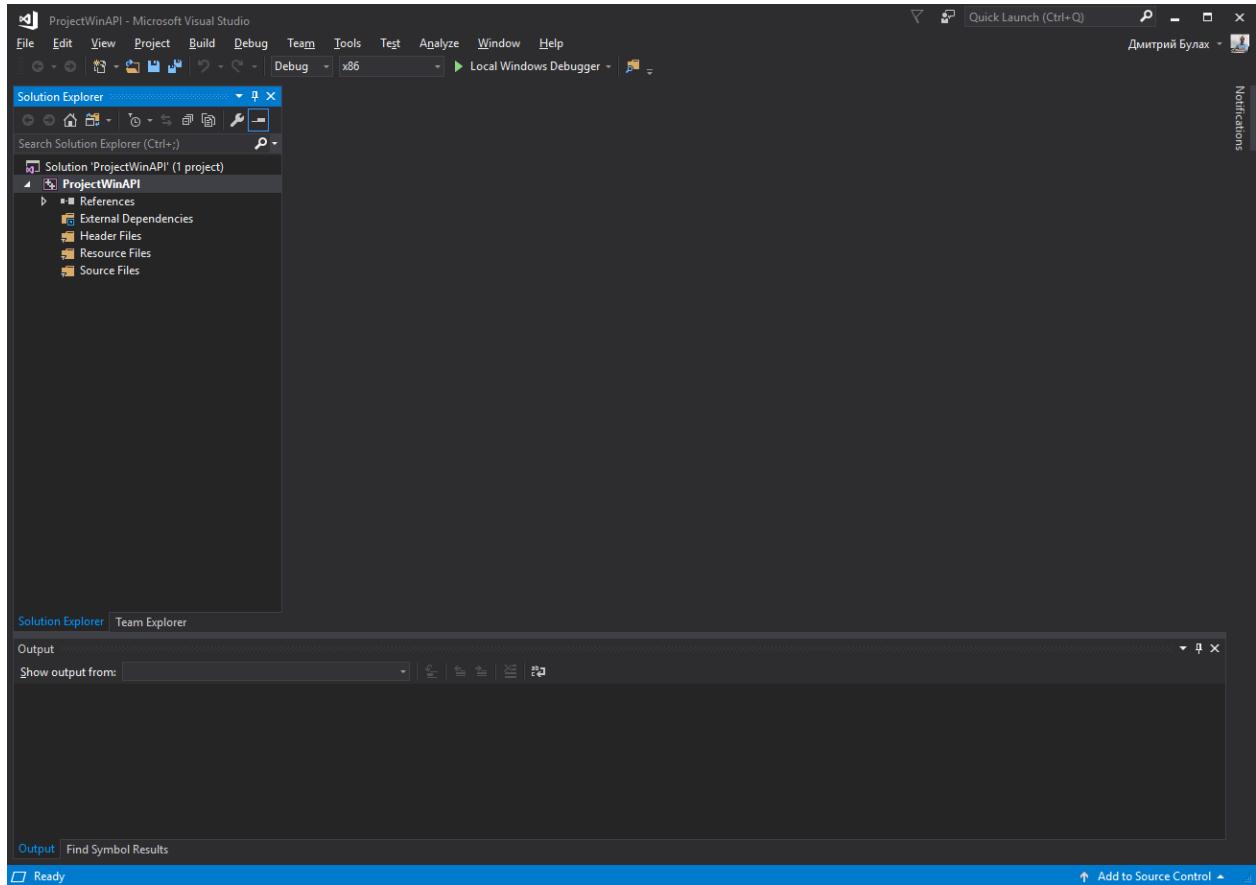
3. В открывшемся диалоге выберите слева раздел «Installed» → «Visual C++» → «Windows Desktop» (на рисунке ниже - пункт «1»), после чего по центру в списке выберите элемент «Windows Desktop Wizard» (на рисунке ниже – пункт «2»).



4. В открывшемся диалоге нужно сделать две вещи: выбрать в качестве типа приложения «Windows Application (.exe)» (на первом рисунке ниже – пункт «1») и поставить галочку в поле «Empty Project» - мы будем создавать пустой проект (на втором рисунке ниже – пункт «2»).



Если вы всё сделали правильно, у вас создаётся пустой проект (см. рисунок ниже).



5. С сайта предмета скачайте каркас приложения – тот же самый, с которым мы начинали работать на второй лабораторной работе.

Скриншот сайта курса 'Программные среды' (dima.pkims.ru/courses/3_ps_sapr/index.php). Видим таблицу лабораторных работ и ссылку на скачивание каркаса приложения.

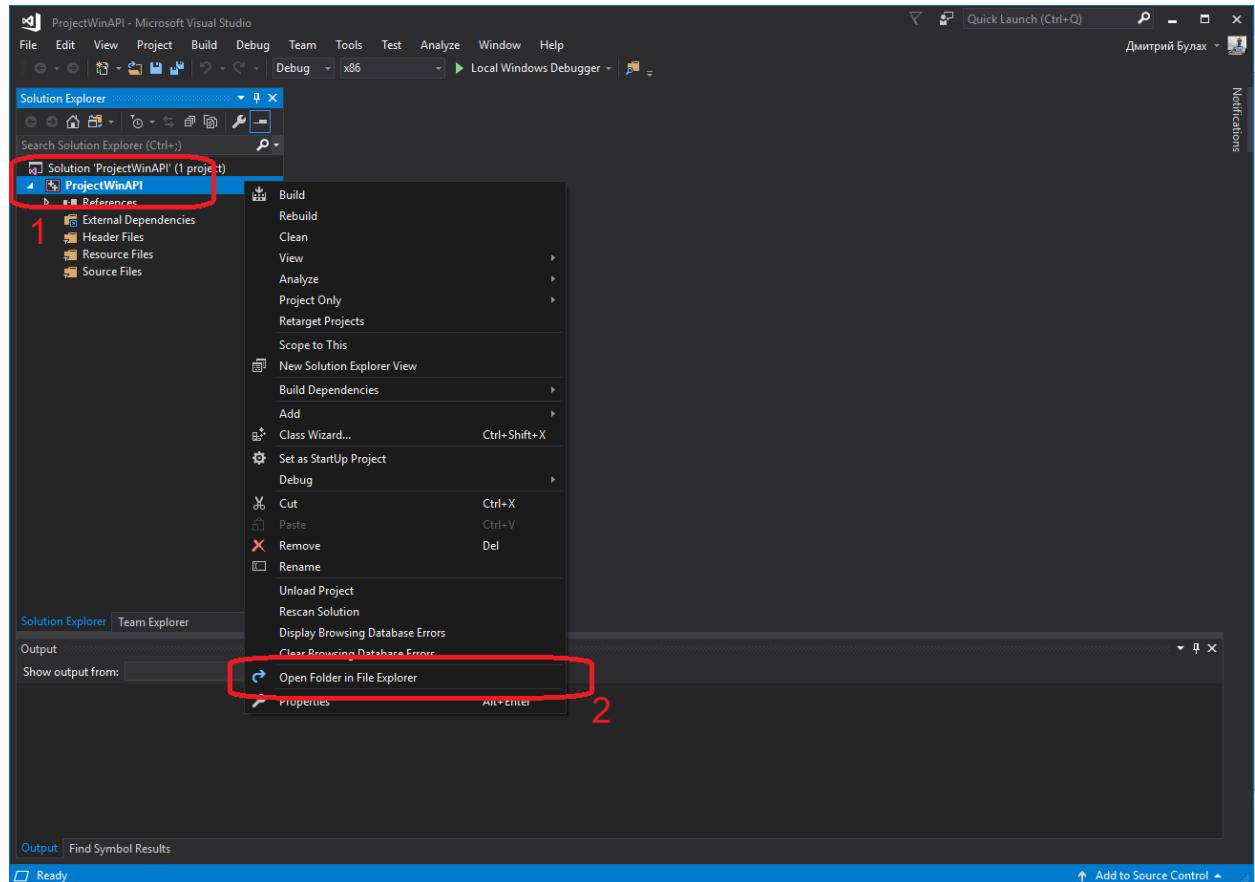
Лабораторная работа	Рассматриваемые вопросы	Материалы
Лабораторная работа №1 Волновой алгоритм	Реализация волнового алгоритма в консольном приложении. Задание повышенной сложности для ЭН-34: <ul style="list-style-type: none">Задание не сдано Задание повышенной сложности для ЭН-35: <ul style="list-style-type: none">Задание не сдано	Не предусмотрены
Лабораторная работа №2 Основы Windows API	Создание окна. Основы обработки сообщений. Базовые средства API для вывода графики. Основные диалоги. Работа с мышью. Таймеры.	C++ Каркас приложения
Лабораторная работа №3 WinAPI. Тема "Схематик"	Разработка программы, имитирующей интерфейс схемотехнического редактора с отрисовкой графика в соответствии с вариантом задания. Задания повышенной сложности для ЭН-34: <ul style="list-style-type: none">Задание 1 не сданоЗадание 2 не сдано Задания повышенной сложности для ЭН-35: <ul style="list-style-type: none">Задание 1 не сданоЗадание 2 не сдано	
Лабораторная работа №4 WinAPI. Тема "Постпроцессор"	Разработка программы, имитирующей программу просмотра результатов моделирования в соответствии с вариантом задания. Входные файлы можно скачать тут	

На странице также приведены описания и ссылки на книги по теме:

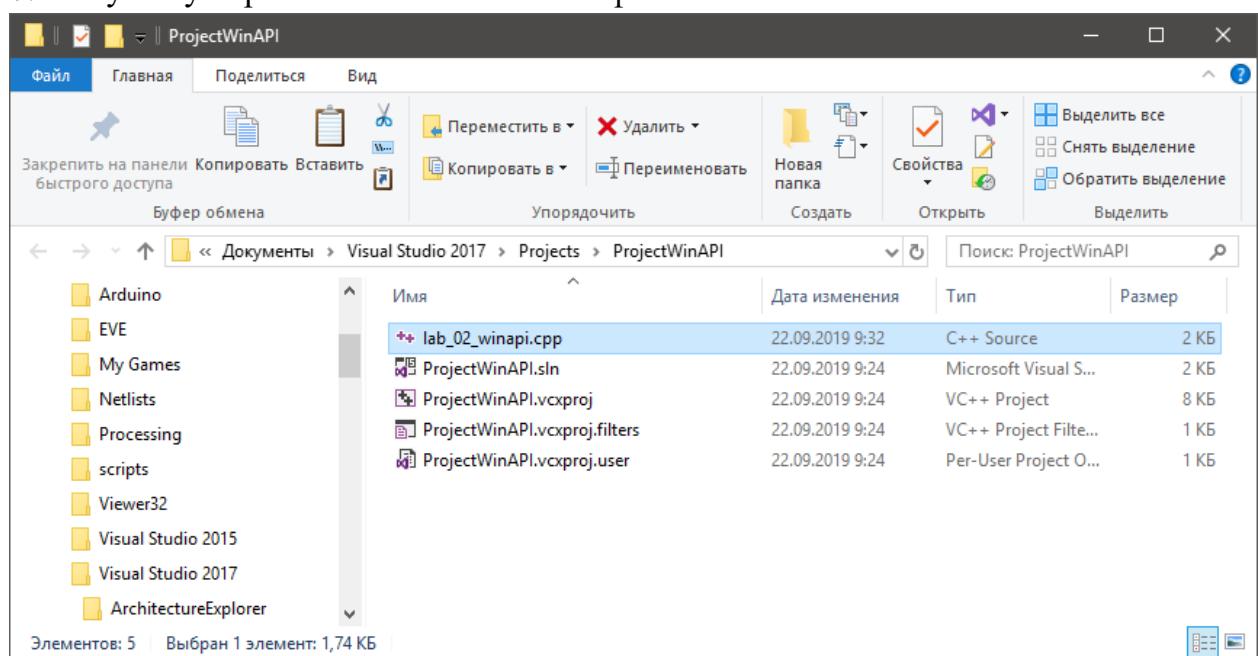
- Технология программирования на C++. Win32 API-приложения.
- Фень Юань. Программирование графики для Windows.
- М. Ву, Т. Дэвис, Дж. Найдер, Д. Шрайнер. OpenGL. Руководство по программированию.

Каркас приложения выделен красным квадратом, а указатель мыши на него имеет красную стрелку.

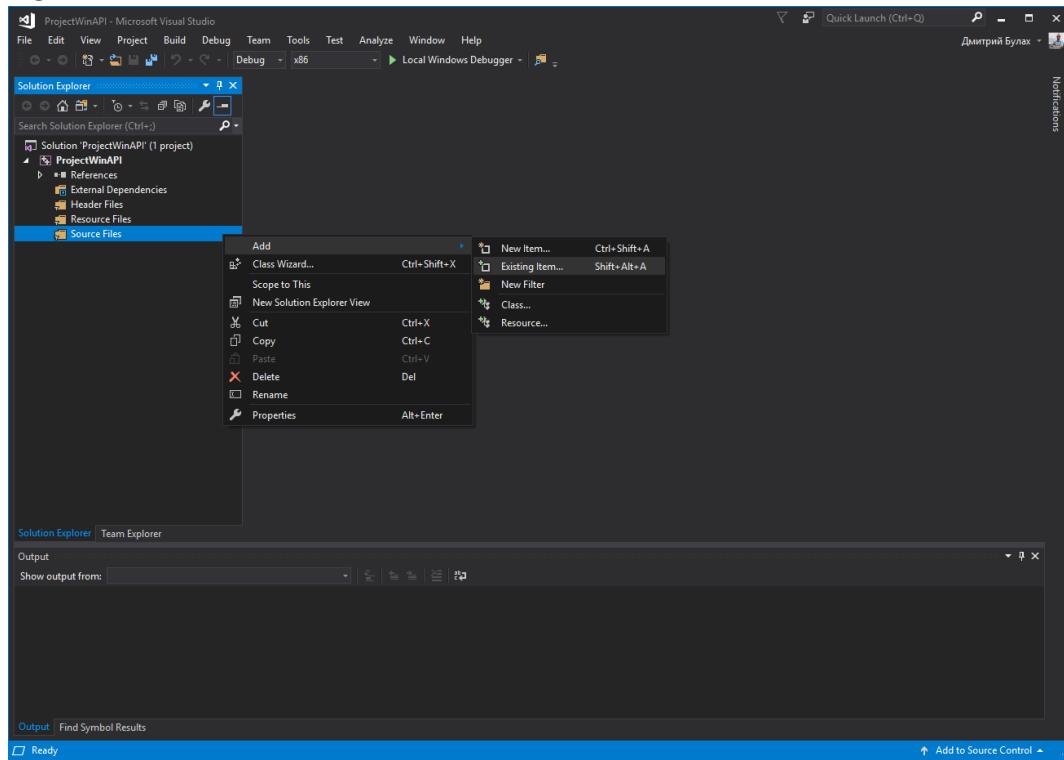
6. Перепишите каркас приложения в папку проекта. Папку проекта можно найти следующим образом: в дереве проекта выбираете второй сверху пункт (пишется **жирным шрифтом**), стоит сразу под надписью со словом «Solution» (на рисунке ниже – пункт «1»), для этого элемента вызываете контекстное меню, в котором выбираете предпоследний пункт – «Open Folder in File Explorer »



7. В эту папу переписываете скачанный файл



8. Подключаете переписанный файл к проекту. Для этого в дереве проекта для элемента «Source files» вызываете контекстное меню и выбираете пункт «Add» → «Existing Item».



9. Выбираете в открывшемся диалоге выбора файлов переписанный файл. Он добавится в проект, проект можно скомпилировать и запустить. Работает.

